



**STEP1.** 提出一個特定主題的生活情境，討論情境裡有什麼人、彼此間的互動、文化以及經濟活動有哪些模式？未來可能有哪些變化？

**STEP2.** 使用任務卡，思考在這個情境下有什麼樣的使用者、會運用什麼物品？來達成什麼樣的任務？

**STEP3.** 討論看看，這些物品應用何種材質才能讓任務順利達成？

**STEP4.** 可以符合這些需求的材質還有哪些？(可參考材質牌卡、或自行黏貼便利貼進行發想討論)

**STEP5.** 要發展這樣的材質需要具備什麼樣的技術？

活動情境

材質需求

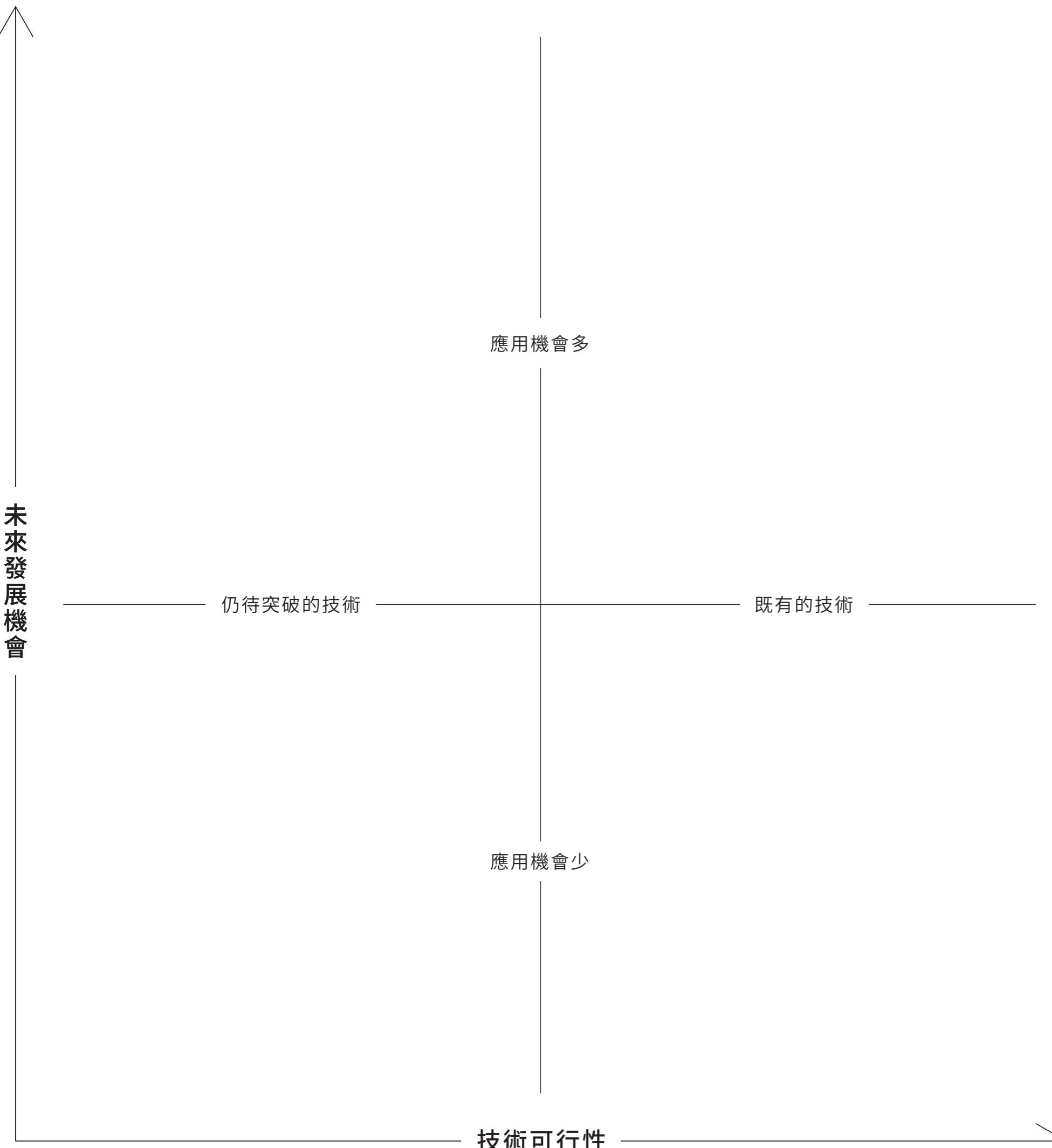
適合的材質

須具備的技術





**STEP1.** 評估技術/材質的技術可行性與未來發展機會

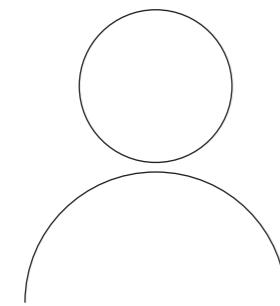


**STEP2.** 選出團隊最有興趣發展的創新材料，並討論可能面臨的挑戰有哪些？  
需要獲得哪些內外部資源？





STEP1. 人物描繪



性別/年齡

休閒嗜好

日常作息

職業

STEP2. 未來情境說明

事件/任務

事件/任務

目標與做法

目標與做法

物品

物品

1

事件/任務

2

事件/任務

目標與做法

目標與做法

物品

物品

3

4





**STEP1.** 依據創新情境人物描繪故事  
板畫出的使用者樣貌與任  
務，進行場域色彩與裡面各  
物品質感搭配發想

場域描繪

進行色彩與參考物的拼貼意向

圖片拼貼

**STEP2.** 發想期待場域空間氛圍能夠  
呈現的情感與意象關鍵字

場域關鍵字

情感.表面.功能

**STEP3.** 進行場域內物品材質替換發  
想與原因描述

材質替換與說明

